

## **Adeguamento Nuove Norme ISSF**

La Commissione, tenuto conto delle modifiche apportate dalla ISSF alle norme regolamentari delle tre discipline olimpiche, propone al C.F. di integrare i Regolamenti FITAV con i seguenti articoli:

### **Nelle Norme Generali**

- **Munizioni:** integrare gli articoli di ogni disciplina, riferiti alle cartucce con: i pallini dovranno essere in piombo o lega di piombo.
- **Tiri di Prova:**
  - Tiri di prova di un arma dopo la riparazione della stessa sono ammessi purché concordate con il Direttore di tiro o con il Responsabile dei campi di tiro;

### **Protezioni per occhi e orecchi**

- Ogni tiratore ed altre persone nelle vicinanze della linea di tiro dovranno indossare tappi, cuffie o similare adeguata protezione per orecchi.
- Non è ammesso alcun tipo di auricolare o cuffia che incorpori dispositivo radio ricevente.
- Ogni tiratore, direttore di tiro o dirigente è esortato ad indossare occhiali da tiro a prova di scheggia o similare protezione per gli occhi.

### **Armi – fucili**

- Ogni tipo di fucile a canna liscia, inclusi i semi-automatici, tranne quelli azionati a pompa (**nelle discipline olimpiche**), può essere usato purché non superi il calibro 12. Possono essere usati fucili con calibro inferiore a 12;

**grilletti a rilascio:** E' proibito l'uso di grilletti con qualsiasi tipo di rilascio.

### **Canne forate**

- Canne forate sono ammesse purché non superino la misura di 20 cm dalla fine della bocca;
- gli strozzatori intercambiabili sono ammessi, purché la loro apertura, sommata a quelle delle altre canne non superi i 20 cm dalla fine della bocca della strozzatura intercambiabile adattata.

### **Abbigliamento**

- Integrare la norma con: calzature a punta o con talloni aperti, sandali o altre simili calzature non verranno ammesse.
- Sono ammessi pantaloncini la cui misura non sia inferiore a 15 cm al di sopra del centro del ginocchio.

## **FOSSA OLIMPICA**

**Modifica del termine da No Bird in "No Target" in tutte le discipline**

## Periodo di preparazione

- un tiratore deve posizionarsi, chiudere l'arma e chiamare il bersaglio entro dodici (12) secondi dal tiro del precedente tiratore ad un bersaglio regolare e relativa registrazione punteggio, o dopo che l'Arbitro ha dato l'ordine "START"
- in caso di mancato rispetto di questi termini, verranno applicate le sanzioni previste in questo regolamento

- Laddove il gruppo consista in cinque (5) o meno atleti, il tempo di preparazione dovrà essere esteso in modo da consentire all'atleta che lascia la piazzola 5 sufficiente tempo per raggiungere la piazzola 1;

**Schemi di lancio:** già adeguati mantenendo le distanze delle cadute dei piattelli;

**procedura del tiratore:** Il tiratore che rifiuta un piattello deve indicarlo, aprendo l'arma ed alzando un braccio. L'Arbitro deve dare, allora, la sua decisione.

## DOUBLE TRAP

- E considerato doppietto regolare ogni doppietto in cui due piattelli lanciati contemporaneamente e immediatamente dal comando del tiratore, percorrono la traiettoria prevista dagli schemi di lancio allegati a questo regolamento e precedentemente approvati dal Coordinatore.

- Le gare si effettuano solitamente da 3 a 5 serie da 15 doppietti. All'inizio di ciascuna serie sarà lanciato un piattello "in visione" dalle macchine 7-8 e 9. Nelle finali ed eventuali spareggi, dovrà essere applicato lo schema "C";

- Quando il concorrente è pronto a sparare comanda il lancio del doppietto a voce alta e breve. Il doppietto deve essere lanciato immediatamente dalla chiamata del tiratore. Nel caso in cui il doppietto non sia lanciato nel tempo regolamentare, il tiratore può rifiutarlo aprendo l'arma e alzando un braccio;

## Periodo di preparazione

- Il tiratore deve mettersi in posizione, chiudere il fucile e comandare lo sgancio del doppietto entro 12 (dodici) secondi dopo che il tiratore precedente abbia sparato un doppietto regolare ed il risultato sia acquisito, o dopo che il Direttore di Tiro abbia dato il segnale per iniziare o riprendere il tiro;

- In caso di gruppi di (5) o meno atleti, il tempo di preparazione dovrà essere esteso in modo da concedere all'atleta che lascia la pedana 5 sufficiente tempo extra per raggiungere la pedana 1;

## Interruzione

- Se una serie di tiro viene interrotta per più di cinque (5) minuti a causa di un inconveniente tecnico non dovuto al tiratore, prima della ripresa dovrà essere concesso al gruppo di visionare un (1) doppio regolare per ogni schema;

## Schemi

- Gli angoli tra le macchine 7-8 o 8-9 non dovranno superare i cinque (5) gradi e dieci (10) gradi tra le macchine 7 e 9. Questi angoli non dovranno essere superati. La distribuzione dei piattelli sarà casuale, ma ogni atleta dovrà ricevere uno schema "A" Doppio, uno schema "B" Doppio, ed uno schema "C" Doppio su ogni piazzola ad un dato momento ogni turno;

## Prova dei Piattelli

- dopo che le fosse sono state messe a punto, ogni giorno, e prima di ogni serie, si dovrà effettuare un lancio di un (1) doppio regolare per ogni schema, uno (1) per lo schema "A", uno per il "B" ed uno per il "C";
- I piattelli di prova potranno essere osservati dai tiratori.

## Casi di (scarico) sparo involontario

- un colpo viene scaricato involontariamente prima che il tiratore chiami, il direttore di tiro dovrà dichiarare **"NO TARGETS"** ed ammonire il tiratore, tuttavia, se lo stesso caso si verifica una seconda volta o ulteriori volte in una serie, entrambi i piattelli verranno dichiarati **"ZERO"**;
- un colpo viene scaricato involontariamente **dopo la chiamata del tiratore ma prima che appaia il piattello** e viene sparato il secondo colpo, il primo piattello verrà dichiarato **"ZERO"** ed il secondo piattello verrà registrato a seconda del risultato del secondo colpo. (Tuttavia, ad un tiratore è concesso solo un (1) caso nel corso di uno stesso turno, se si verifica la stessa situazione per due o più volte, entrambi i piattelli verranno dichiarati **"ZERO"**);
- un colpo viene scaricato involontariamente **dopo la chiamata del tiratore ma prima che appaia il piattello e non** viene sparato il secondo colpo, il primo piattello verrà dichiarato **"ZERO"** ed il doppio dovrà essere ripetuto per determinare il risultato del solo secondo colpo;
- in ogni caso, ad un tiratore è concesso un (1) solo caso nel corso dello stesso turno, se la stessa situazione si ripete due o più volte entrambi i piattelli verranno dichiarati **"ZERO"**.

## Sparare in terra:

L'atleta che spara a terra avrà un richiamo verbale. In caso di ripetizione nella stessa serie entrambi i piattelli verranno dichiarati **"ZERO"**, colpiti o no;

## SKEET

**Art. S.4.1.4** - Ogni tiratore deve portarsi in pedana, prendere posizione, caricare il fucile e comandare il lancio del bersaglio con voce alta e breve entro 15 secondi, da quando accede alla pedana, o dopo che il Direttore di tiro ha dato il segnale per iniziare o riprendere il tiro. Il tiro ai bersagli successivi al primo, e previsti dal regolamento per la stessa pedana, deve essere effettuato entro il più breve tempo possibile, e comunque, senza superare il tempo di 12 secondi tra un piattello ed il successivo.

## Piattelli di prova

- Art. S.4.1.10** – Il gruppo di tiratori potrà visionare un piattello regolare dalle cabine "Alta" e "Bassa":
- dalla pedana n° 1 immediatamente prima dell'inizio della loro prima serie ogni giorno di gara;
  - se l'arbitro chiama un "no target" il tiratore può chiedere di avere un (1) piattello di prova dopo ogni lancio irregolare, o il lancio di un doppio irregolare, purché non si sia sparato al piattello o al doppio irregolare.

## Visione Campi

### Esercizi di puntamento e di visualizzazione con arma chiusa ma scarica:

- possono avvenire immediatamente prima di una serie **solo dalla pedana 1**, solo con il permesso del Direttore di tiro;

- **non** è permesso ad un tiratore di avvicinarsi a qualsiasi pedana prima dell'inizio di una serie;

- dopo che il Direttore di tiro comanda lo **"START"** solo sulla **pedana 1** prima di chiamare il piattello/i, il tiratore può alzare l'arma alla spalla e puntare per alcuni secondi sia singolo che doppio.

Il tiratore deve poi tornare alla posizione di tiro prima di chiamare i piattelli;

### Cadute piattelli

I lanci dello skeet devono essere predisposti prima dell'inizio della competizione secondo le disposizioni. Con condizioni climatiche favorevoli i piattelli devono viaggiare ad una distanza di **68.00 mt. +/- 1.00 mt.** misurati dal fronte della cabina posta dietro le **pedane 1 e 7**;

### Verifica della striscia

Il Coordinatore della gara attiverà un programma, durante le ore di allenamento pre-gara, al fine di verificare la posizione di tutte le strisce ufficiali dei concorrenti in gara. Questo controllo avviene una sola volta. Dopo l'ispezione delle strisce, verrà apposto un segno permanente al gilet di tiro. Il Coordinatore e i direttori di tiro continueranno a monitorare i gilet e qualsiasi riscontro di modifica al posizionamento della striscia o al gilet comporterà per l'atleta responsabile una penalità di tre (3) zeri;

### Corretto posizionamento della striscia avverrà come segue:

- ogni tasca del gilet andrà mantenuta vuota;
- il braccio sul grilletto, a contatto col corpo, deve essere piegato nella posizione di massima chiusura dell'angolo superiore senza sollevamento verso l'alto della spalla;
- la striscia segnalativa deve essere apposta in modo permanente, orizzontalmente al disotto della punta del gomito (vedi disegno);
- un segno indelebile deve essere fatto sul gilet al di sotto della striscia segnalativa;
- ogni marcatura illegale dovrà essere corretta e sarà soggetta ad ulteriore controllo prima che il tiratore sia autorizzato a competere;

### Casualità nei doppietti

- se il primo bersaglio di un doppietto regolare è stato colpito ed il tiratore non spara al secondo per un guasto o cattivo funzionamento del fucile o della cartuccia, il primo tiro sarà dichiarato **"BUONO"** ed il doppietto dovrà essere ripetuto per determinare l'esito del secondo tiro. Il tiratore dovrà sparare ad entrambi i piattelli del doppio ripetuto;

- un colpo viene scaricato involontariamente **dopo la chiamata del tiratore** ma **prima che appaia il piattello** e **non** viene sparato il secondo colpo, il primo piattello verrà dichiarato **"ZERO"** ed il doppio dovrà essere ripetuto per determinare il risultato del solo secondo colpo. Il tiratore deve sparare ad entrambi i bersagli nel doppio ripetuto;

- in caso di secondo o successivo sparo involontario nella stessa serie i piattelli verranno dichiarati **"ZERO"** e **"ZERO"** ed il Direttore di tiro sanzionerà con un **"RICHIAMO"**.